

ADRIEN DEMEURE

Game - Level - Narrative Designer

06 68 01 97 65
ademeure@hotmail.fr
[LinkedIn](#)
[Portfolio](#)

Nationalités:
Français, Canadien, Belge

Recherche un poste de Game, Level ou Narrative Design

Je travaille dans le jeu vidéo depuis désormais plus de quatre ans, d'abord comme programmer, puis level scripter et mission designer à Ubisoft Bordeaux. Je suis formé en **game, level & mission design**. Je maîtrise également plusieurs moteurs tels qu'**Unity**, **l'Unreal Engine 4** ou **Anvil**.

Expérience

Intervenant UE4 à YNOV - Bordeaux

de septembre 2020 à mars 2021

A hauteur d'un cours par semaine, destiné aux élèves de **Master 2 en formation Game Design**

Tâches : Présentation du moteur et de ses fonctionnalités

Mission Designer à Ubisoft - Bordeaux

de octobre 2020 à avril 2021

sur **Assassin's Creed - Valhalla, Wrath of the Druids**, premier DLC du RPG AAA basé sur la licence Assassin's Creed

Tâches : design & intégration de six missions

Level Scripter et Mission Designer à Ubisoft - Bordeaux

de juillet 2018 à janvier 2020

sur **Ghost Recon - Breakpoint**, un AAA TPS coopératif en monde ouvert basé sur la licence Tom Clancy.

Tâches : production & intégration d'évènements scriptés
design & intégration de deux missions
release & épisode 2

Programmeur Blueprint et C++ à Stream-On Studio

de juillet 2016 à juillet 2018

sur **Space Hulk - Deathwing**, un FPS coopératif tiré de la licence Games Workshop.

Tâches : scripting & bug-fixing
release & enhanced edition

Formation et diplômes

Master Game Design & Management

2011-2016 - Supinfogame Rubika

Compétences

Game Design

Conception de mécanique
Analyse de boucle de gameplay

Level Design

Plan 2D/3D
Intégration en grey-block

Narrative Design

Anatomie d'un scénario
Ecriture

Mission Design

Gestion du rythme
Intégration d'objectifs

Logiciels

Unity

C# scripting
level building

U.E. 4

C++ scripting
blueprints
level building

Adobe suite

Photoshop
Illustrator

Centres d'Intérêt

Jeux de rôle «Pen & Paper»

Littérature, écriture
SF, fantasy, detective story

Jeux vidéo
RPG, Aventure, Point & Clic