

ADRIEN DEMEURE

Game - Level - Narrative Designer

06 68 01 97 65
ademeure@hotmail.fr
[LinkedIn](#)
[Portfolio](#)

Nationalités:
Français, Canadien, Belge

Recherche un poste de Game, Level ou Narrative Design

Je suis un Diplômé de la filière Game Design & Management à Supinfogame Rubika. J'ai des compétences en **game design** et en **level design**. J'ai également plus d'un an d'expérience de programmation sur l'**Unreal Engine 4** et en **C++**, m'assurant ainsi un profil polyvalent.

Je m'intéresse particulièrement aux jeux avec une forte **narration** ainsi qu'à la création d'histoires et d'univers **immersifs**. C'est pourquoi j'ai développé des compétences en **narrative design** et en **écriture littéraire**.

Expérience et formation

2016-2018 Programmeur - Streum-On Studio

Mon travail chez Streum-On Studio a principalement inclus du **débug**, du **level scripting** et la programmation de menus, aussi bien en **Blueprint** qu'en **C++**.

2011-2016 Master Game Design & Management - Supinfogame Rubika

La formation à Supinfogame repose sur une **formation théorique complète** accompagnée de **travaux pratiques en groupe** sur des projets de jeux complets.

Réalisations

Juillet 2016 - En cours Space Hulk - Deathwing

FPS coopératif basé sur la license de Game Workshop.

Rôle : **Programmeur**

2012 - En cours Exodus

Jeu de rôle Pen & Paper en cours de développement.

Rôle : **GD, Ecriture**

2015 - 2016 Warp-01

Puzzle-game artistique en réalité augmentée.

Rôle : **GD, LD, Scripting, Equilibrage**

Juin 2013 Chroma Fight

Jeu en multijoueur local inspiré de l'art abstrait.

Rôle : **GD, LD, U.I. Design**

Centres d'intérêt

Jeux vidéo

RPG, Aventure, Stratégie

Trading Card Games

Littérature, écriture
Fantasy, SF, policier

Escrime

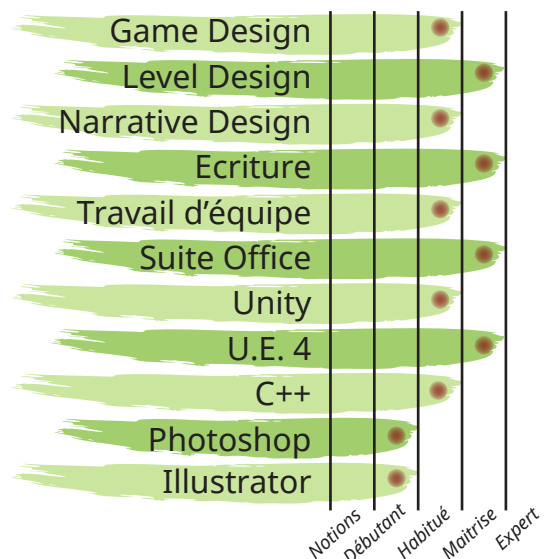
Jeux de rôle «Pen & Paper»

Warhammer, D&D, Shadowrun

Lego

Jeux de figurines
Warhammer AoS, 40 000

Compétences



Langues

Langue maternelle **Français**
Courant **Anglais**